

Curso:	<input type="checkbox"/> ELE <input checked="" type="checkbox"/> INF <input type="checkbox"/> MA	Módulo:	<input checked="" type="checkbox"/> I <input type="checkbox"/> II <input type="checkbox"/> III <input type="checkbox"/> IV
Disciplina:	Algoritmos e Lógica de Programação	Quinzena:	8ª
Professor Formador:	Cláudio Campanha Félix	Tutor a Distância:	
Professor Mediador:		Tutor Presencial:	
Tempo estimado:	02 horas/aula	Laboratório:	<input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/> SIM Tipo: Informática
Atividade: <input checked="" type="checkbox"/> Individual <input type="checkbox"/> Grupo: ___ elementos		Atividade valorizada: <input type="checkbox"/> N <input checked="" type="checkbox"/> S: valor: 100%	

Esta prática é uma continuação da **Prática – Quinzena 07**. Ela utilizará o algoritmo desenvolvido ao longo do nosso curso! Hoje vamos finalizar o nosso caso-problema com um último retoque ao organizar os atributos dos funcionários através de registros!

Lembrando

Miguel é responsável pelas contas de uma grande empresa da área de mineração em Minas Gerais. Ele paga a seus funcionários um salário fixo, condizente com a função do funcionário e paga a eles um valor adicional a título de participação de lucros, além de uma bonificação (percentual) sobre seu salário relacionada a seu desempenho individual. Os salários-base seguem a tabela:

Nível	Salário
Ausente	R\$1600,00
Técnico	R\$2800,00
Analista	R\$3500,00
Especialista	R\$4000,00

Ainda, o salário é acrescido do percentual que excedeu as expectativas de lucro da empresa. Lembrando que se o percentual for inferior a 100% o empregado não pode receber menos do que o salário. Além disso, não se esqueça que a bonificação do funcionário não deve ser negativa!

Você já escreveu um programa para Miguel completo com todas as operações de interesse organizadas em um menu.

Enunciado

Finalmente Miguel está satisfeito com o trabalho entregue! Agora ele quer pagar a conta e ficar com o programa para uso na empresa de mineração em que trabalha! Como uma gentileza sua, ele pede que você faça um último ajuste no código: ele ficaria mais elegante se todos esses atributos dos funcionários ficassem mais organizados. Para isso, você deve criar um registro que armazene os atributos dos funcionários.

Questões

1. Descreva textualmente o que representa um funcionário no programa, especificando seus atributos individuais e quais eles compartilham.
2. Reescreva seu código em Portugol substituindo as múltiplas variáveis relativas ao funcionários por instâncias de um registro Funcionário.

Avaliação

O objetivo central desta prática é de dar um fechamento ao nosso caso-problema, experimentando o uso de registros. A avaliação de sua prática seguirá os critérios:

Questão 1: 50%. A teoria sobre registros foi entendida? É possível a partir dela organizar melhor o código e deixa-lo mais legível e elegante?

Questão 2: 50%. A sintaxe e estrutura do Portugol foi entendida? O uso de registros no código foi adequado?

SEU RETORNO É IMPORTANTE! Poste suas dúvidas, questionamentos e curiosidades no fórum da disciplina! Dessa forma, poderemos orientar cada vez melhor as práticas para as especificidades que você possui!