



Graduação em Estatística

ENCE

Introdução à Programação

TRABALHO 02

Prof. Etienne Oliveira

TRABALHO 02 – Valor 3,0 pontos

- Elabore um programa que permita reservar um ingresso em um cinema, considerando que o cinema tem 15 fileiras e 20 cadeiras por fileira. As fileiras são identificadas pelas letras A, B, C, ... e O, seguidas de um número sequencial de 2 dígitos (01 até 20). Para a reserva, o programa deve armazenar, em uma estrutura do tipo **record**, as informações solicitadas e somente salvar no arquivo INGRESSO.txt após o término do programa.
- Deve ser exibido um menu com as seguintes opções:
 1. Incluir Ingresso;
 2. Alterar Ingresso;
 3. Excluir Ingresso;
 4. Listar Ingresso:
 1. Listar por Sobrenome;
 2. Listar por Assento;
 3. Listar todas as Reservas;
 5. Salvar e Terminar



TRABALHO 02 – Valor 3,0 pontos

- Devem ser criados procedimentos ou funções para as opções 1, 2, 3 e 4.
- O registro deve ser criado da seguinte forma:
 - Assento:string[3];
 - Reserva:integer;
 - Sobrenome:string[20];
- O campo assento deve ser criticado, de forma a assegurar o formato XNN, onde X deve ser uma letra entre A e O e NN deve ser um número entre 01 e 20.
 - Os valores armazenados devem ter o campo NN totalmente numérico, ou seja, caso o assento seja inferior a 10, o valor armazenado deve ser 01, 02, ..., 09.



TRABALHO 02 – Valor 3,0 pontos

- Ao iniciar o programa deve ser verificado o estado do arquivo INGRESSO.txt:
 - Caso o arquivo INGRESSO.txt exista:
 - As informações válidas devem ser armazenadas na registro de tal forma que as últimas informações gravadas sejam consideradas as corretas;
 - As alterações que ocorrerem na edição devem ser incluídas no final do arquivo, ou seja, as informações existentes no arquivo não podem ser apagadas;
 - Caso o arquivo INGRESSO.txt não exista, ele deve ser criado.



TRABALHO 02 – Valor 3,0 pontos

- DICAS:

- Para garantir que o número do assento na fileira seja totalmente numérico:
 - Após realizar a conversão, veja se o primeiro caractere do string é igual a '0' ou igual a ' '. Se for igual a ' ', faça com que receba o valor '0';
- Para controlar os registros no arquivo gravado:
 - Não há necessidade de inclusão de variáveis de controle adicionais ao **record** definido. Use um dos campos disponível no **record** para efetuar esse controle;
- Desenvolva o programa por partes. Não tente resolver tudo de uma única vez:
 - Faça a inclusão e os relatórios; depois a alteração e a exclusão;
 - Comece trabalhando com as informações somente na memória;
 - Quando todas as operações estiverem operacionais, pense na leitura e na gravação no arquivo INGRESSO.txt.