

1-) Crie um programa em que o usuário insere 2 valores, e o sistema deve retornar qual deles é o maior valor. Caso os valores forem iguais, mostrar a palavra “Igual”.

2-) Crie um programa em que o usuário deve inserir um valor numérico inteiro. Mostrar se ele é positivo ou negativo, e mostrar se ele é divisível por 3.

3-) Criar um programa para escrever mil vezes na tela “Aula de algoritmos é a melhor aula do mundo!!” (atenção, tem que usar as duas exclamações, ou o exercício será considerado errado)

4-) Criar um programa em que o usuário digita um nome e um número. O nome deve aparecer na tela o mesmo número de vezes que o usuário digitou no segundo valor. Se ele digitar Teste e 10, deve mostrar a palavra Teste 10 vezes.

5-) Crie um programa em que o usuário digita um número, e o programa deve desenhar um triângulo com a altura do valor digitado, utilizando asteriscos com o linha. Exemplo:

Usuario digitou 5

Saída:

*

**

6) Crie um programa em que o usuário digita um número, e o programa deve desenhar um quadrado, utilizando asteriscos, com o lado do tamanho do número informado. Exemplo:

Usuário digitou 5

Saída

7) Crie um programa em que o usuário informe quantos números desejar, até digitar um número negativo. Depois, mostrar quantos números foram digitados e qual a média dos números digitados. Trabalhar com números do tipo INT.